



Ayuntamiento de Librilla

CONCEJALÍA DE DEPORTES.

C/Alhama S/N. Pabellón Municipal de Deportes
30892 LIBRILLA (MURCIA) Tfno: 638 7677 79
Web: www.librilla.es. E-mail: deportes@librilla.es

TORNEO FUTBOL-PLAYA **Fiestas San Bartolomé 2019**

BASES DEL TORNEO Y REGLAS DEL JUEGO

- **SE TRATA DE UNA COMPETICIÓN PURAMENTE LÚDICA Y ENCUADRADA DENTRO DE LAS FIESTAS PATRONALES. EL ESPÍRITUD QUE DEBE PRIMAR ES EL DE DEPORTIVIDAD, QUEDANDO EN UN SEGUNDO PLANO DEL DE COMPETICIÓN.**
- El sistema de competición (eliminatória, liguilla, grupos, etc) se decidirá dependiendo del nº de inscritos en cada categoría.
- Los partidos se disputarán los días **domingo 18 y lunes 19 de agosto entre las 19:00 horas y las 24:00 horas.**
- CATEGORÍAS:
 - Hasta 5 años (**2014 y posteriores**): Actividad formativa dirigida por monitores
 - De 6 a 10 años (**2009 – 2013**): Inscripción individual; la organización organiza los equipos.
 - De 11 a 15 años (**2004 – 2008**) y mayores de 16 años (**2003 y anteriores**): equipos inscritos.
- La categoría hasta 10 años será de inscripción individual y la organización formará los equipos, habiendo medallas para tod@s l@s participantes.
- Las categorías de 11 a 15 años y mayores de 16 años se organizarán con los equipos que se inscriban, habiendo trofeos para los jugadores de los 3 primeros clasificados de cada una de ellas.
- Los equipos estarán formados por un **mínimo de 3 y máximo de 4 jugadores/as**. En los equipos podrá haber un **máximo de 2 jugadores de edades de la categoría inferior.**
- Como en cualquier competición de estas características la organización no se hace responsable de cualquier lesión que se pudiera sufrir en el desarrollo del torneo.



Ayuntamiento de Librilla

CONCEJALÍA DE DEPORTES.

C/Alhama S/N. Pabellón Municipal de Deportes
30892 LIBRILLA (MURCIA) Tfno: 638 7677 79
Web: www.librilla.es. E-mail: deportes@librilla.es

REGLAS DEL JUEGO:

- Los partidos se disputarán con 3 jugadores en el campo, dándose el partido por finalizado si alguno de los equipos se quedara con 1 solo jugador por cualquier motivo (lesiones, expulsiones, etc.)
- Cada equipo podrá tener 1 cambio, el cual se podrá realizar todas las veces que se quiera, siempre y cuando esté el juego parado y lo autorice el árbitro.
- Los partidos se jugarán a dos partes de 10 minutos, sin descanso entre ellas y a reloj corrido, solamente parándose el tiempo a decisión del árbitro.
- Uno de los jugadores será el portero, pudiendo jugar con la mano exclusivamente en situaciones de DEFENSA y en una zona estimada por el árbitro de 4 metros de su portería. Si el balón viene intencionadamente de un compañero NO PUEDE JUGARLA CON LA MANO, pasa a ser un jugador de campo más. Se podrá cambiar el jugador que actúa como portero solamente con la AUTORIZACIÓN DEL ÁRBITRO.
- Todos los saques de portería y banda los saca el portero del equipo correspondiente con la MANO, no pudiendo anotar gol si el balón no es tocado por otro jugador (compañero o rival).
- Cuando hay un saque se saca de centro hacia tu propio campo.
- El árbitro tiene la potestad de expulsar a un jugador por alguna jugada que considere que es especialmente violenta, falta de respeto a su figura o la de algún rival, etc., quedándose su equipo con un jugador menos durante los siguientes 2 minutos.
- Si la organización entiende que algún jugador o equipo no cumple con las **NORMAS BÁSICAS DE RESPETO, JUEGO LIMPIO Y DEPORTIVIDAD** con la que se pretende celebrar este torneo, podrá excluirlo de su equipo para el resto del mismo.
- En caso de eliminatoria y en el caso de que deba haber un ganador, si el resultado fuese de empate al finalizar el tiempo de juego, se resolverá con el lanzamiento de Penaltis, de uno en uno hasta que se desempate.
- De todo lo no reflejado en este reglamento imperará el criterio del ÁRBITRO, en base a deportes como el fútbol o fútbol sala.